

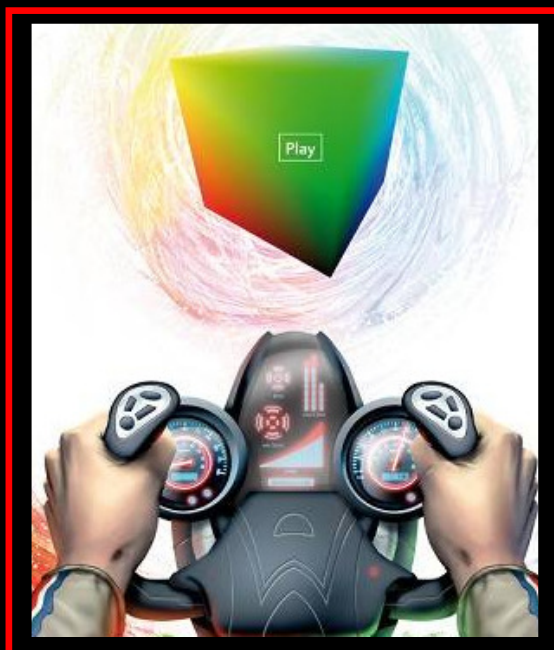
Seminário curricular sobre Tecnologias de Programação de Jogos

Doutor José Braga de Vasconcelos

Doutor Nuno Magalhães Ribeiro

02 de dezembro de 2013 | 2.ªfeira | 19h:00

no Auditório do ISTECS – Porto



Notas Bibliográficas:

José Braga de Vasconcelos é doutorado em Ciências da Computação pela Universidade de York (UK). Professor Coordenador do Instituto Superior de Tecnologias Avançadas (ISTEC). Investigador do Centro de I&D em Sistemas e TI da UATLA. Professor nas áreas de Algoritmia e Programação, Engenharia de Software, Sistemas de Informação e Tecnologias da Internet. Consultor em Gestão de Conhecimento e autor de diversas publicações nacionais e internacionais nas áreas da Algoritmia, Engenharia de software e Gestão de Conhecimento Organizacional. Autor dos livros de “Tecnologias de Programação de Jogos” publicado pela editora FCA e “Algoritmia e Estruturas de Dados: programação nas linguagens C e em Java” publicado pela editora Centro Atlântico.

Nuno Magalhães Ribeiro é Professor Associado da Faculdade de Ciência e Tecnologia da Universidade Fernando Pessoa (UFP). É o Coordenador da Área Científica de Informática, incluindo os cursos de Licenciatura e Mestrado em Engenharia Informática. Leciona unidades curriculares de Multimédia e Sistemas Interativos, Codificação e Representação Multimédia, Sistemas Digitais e Eletrónica Aplicada. É Doutorado em Ciência da Computação pela Universidade de York na área das Interfaces Multimédia Inteligentes. Atualmente, é investigador do Centro de Estudos e Recursos Multimediáticos da UFP. É autor dos livros “Multimédia e Tecnologias Interativas” e “Tecnologias de Compressão Multimédia”, e coautor do livro “Tecnologias de Programação de Jogos” publicados pela FCA.