

Programa do Seminário Curricular Tecnologias de Programação de Jogos

Destinatários:

- Futuros candidatos ao ISTE
- Alunos do ISTE das Licenciaturas de Informática e de Engenharia Multimédia
- Diplomados do ISTE

Objetivos:

- Apresentar a área de design e programação de jogos digitais
- Interpretar um jogo como uma aplicação de software e multimédia
- Apresentar ambientes integrados de desenvolvimento de jogos
- Integrar a programação de jogos na área da engenharia multimédia.

Conteúdos:

- Indústria de jogos de computador
- Processo de criação e design de um jogo
- Engenharia de software para o desenvolvimento de jogos
- Programação de jogos com Python e Pygame
- Programação de jogos para a Web em HTML5